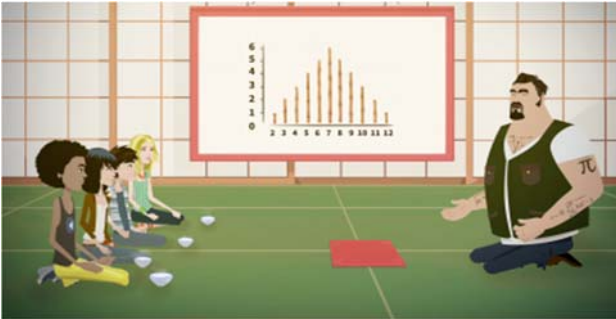


### SIMPLEX où comment les maths nous simplifient la vie



Simplex est une [web-série](#) destinée aux élèves de collège visant à développer une culture mathématique de façon ludique. L'histoire se déroule dans la ville de Simplex et met en scène 4 jeunes qui vont réussir à résoudre des problèmes grâce aux mathématiques.

Un [jeu vidéo](#) en ligne reprenant les différents personnages a également été créé.

### KAHOOT !



Kahoot est une application en ligne (en anglais) permettant de générer des QCM interactifs.

Pour créer un compte, allez sur <https://getkahoot.com/>

Cliquez [ici](#) pour télécharger le tutoriel technique en pdf

[Exemple d'utilisation en classe](#)

### Création d'un livre-jeu sur la mythologie



Création d'un [livre-jeu numérique](#) type « livre dont vous êtes le héros » lors d'un travail mené avec un enseignant d'histoire sur le thème de la mythologie.

Le livre-jeu est composé de plusieurs légendes, chacune rédigée par un groupe de trois élèves de 6ème.

### MOOC orientation



FUN (France Université Numérique) propose des MOOC d'aide à l'orientation à destination des lycéens, de leurs parents et des acteurs de la communauté éducative parmi lesquels :

[Le droit, est-ce pour moi ?](#)

[Introduction à la psychologie](#)